

PLAN DE CLASE

PROGRAMA Proyecto 8159 - Jornada Escolar Complementaria

1. IED: COLEGIO CARLOS ARANGO VELEZ (IED) (CARLOS ARANGO VELEZ)		2. NOMBRE INSTRUCTOR:	EDGAR ANDRES CHIRIVI LEON
3. FECHA:	2026-04-16	4. HORA:	Jueves,09:30:00,11:30:00
5. CENTRO INTERÉS:	FÚTBOL	6. N° DE SESIÓN:	11
7. LOCALIDAD:	Kennedy	8. N° DE SEMANA:	6
8. ZONA:	5	9. CICLO:	
DIMENSIONES DEL DESARROLLO HUMANO			
MOTRÍZ : Realizar un abuena ejecución al momento de impactar el balón para pase corto o largo			
COGNITIVA : atacante con balón alterna el juego, atacante sin balón con posibilidades de participar en el juego (directa)			
PSICOSOCIAL : Manejar el concepto de la comprensión de los conflictos			
LUDICA : Juego de competencia por equipos			
TEMA : Alternar el juego corto (continuidad/seguridad) con el juego en largo (riesgo-profundidad),			
SUBTEMAS : Organizar el juego ofensivo			
IMPLEMENTACION : Balones, platillos, petos, conos			
FASES			
FASE INICIAL : ACTIVIDADES Llamado a lista, movilidad articular con desplazamientos frontales de un cono a otro cono. Luego se hará un juego de baja carga en dos cuadros distintos donde se juega 4x4+2 apoyos en cada cuadro, los ofensivos deben hacer 5 pases y jugar con pase en largo al otro cuadro. Combinar juego corto con juego largo constantemente. TIEMPO 20 min			
FASE CENTRAL : ACTIVIDADES En un cuadro se jugara 6 jugadores vs 6 jugadores +3 apoyos, cada equipo debe hacer 4 pases en el cuadro para ganar 1 punto si pasa en conducción la linea final, ganan 2puntos si juega en largo con los compañeros alejados y ganan 5 puntos si conecta en largo con un compañero que rompa desde el cuadro. Se harán variantes con cada una de las formas de ganar los puntos. TIEMPO 60 min			
RETO : ACTIVIDADES Realizar la mayor cantidad de de toques al balon sin que el balón caiga al piso en 30 seg. Se harán varias rondas TIEMPO 20 min			
FASE FINAL : ACTIVIDADES En media cancha se juega 10 jugadores vs 10 jugadores, el equipo ofensivos intentar anotar gol alternando el juego corto con el juego largo, el equipo defensivos debe recuperar y deben pasar en conducción la linea final. Al finalizar el apartado se hará estiramiento y retroalimentación de lo que se trabajo TIEMPO 30 min			

ASISTENCIA

PROGRAMA Proyecto 8159 - Jornada Escolar Complementaria

1. CARLOS ARANGO VELEZ			Nombre Instructor: EDGAR ANDRES CHIRIVI LEON	
2. Fecha:	2026-04-16	5. Centro de Interes FÚTBOL	8. Localidad: Kennedy	
3. Hora:	Jueves,09:30:00,11:30:00	6. N° de Sesion: 11	9. N° de Semana: 6	
4. Grupo:	FÚTBOL 1		10. Edades:	
TI	NOMBRE			ASISTENCIA
1030702527	ELIAN ANDRES LOPEZ			Asistio
1141360771	OMAR YOSETH ZARATE			Asistio
1108152218	NICOLAS MESA			Asistio
1012924501	JULIAN DAVID MENDEZ			Asistio
1010241551	ATOM SMITH CHIRIVI			Asistio
1022446937	THIAGO ANDRES DEL TORO			Asistio
1022443761	LIAM SEBASTIAN MOLANO			Asistio
1220224674	MATIAS RENGIFO			Asistio
1117555346	JULIAN DAVID OSPINA			Asistio
1206222733	JAKE THOMAS TORRES			Asistio
7951925	BRAYAN EDUARDO ORTEGA			Asistio
1013152676	ISABELLA TOLOZA			Asistio
1025561142	EMILY SOFIA PITA			Asistio
1074824062	ANYELINE ISABELA BEDOYA			Asistio
1030701328	SEBASTIAN AGUILAR			Asistio
1030701329	MATHEO AGUILAR			Asistio
1011250684	ANTHONNY JACOB HUMO			Asistio
1012924244	ARJHEM SAMUEL ARIZA			Asistio
1104185000	MICHELL LUCIANA CALDERON			Asistio